

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Дом детского творчества» муниципального образования
«Лениногорский муниципальный район» Республики Татарстан

УТВЕРЖДАЮ:
Директор МБУДО «Дом детского
творчества» МО «ЛМР» РТ
_____ Т.М.Семёнова



Сборник развивающих игр и упражнений по обучению детей в шахматы «Увлекательные шахматы»



**Составитель: Кондрашкина Мария Амировна,
педагог дополнительного образования**

Лениногорск, 2023 г.

Пояснительная записка.

Сборник развивающих игр и упражнений по обучению детей в шахматы «Увлекательные шахматы» разработан педагогом дополнительного образования Кондрашкиной М.А. Применяется в процессе обучения детей по дополнительной общеразвивающей общеобразовательной программе «Уроки шахмат», разработан для учащихся 1 года обучения в возрасте от 5 до 7 лет. Если дети не умеют читать, задания зачитывает педагог.

Темы тесно связаны с содержанием ДОП «Уроки шахмат», помогают детям усваивать теоретический и практический материал в игровой форме. Способствуют закреплению полученных знаний и навыков.

Сборник развивающих игр и упражнений по обучению детей в шахматы «Увлекательные шахматы» апробирован в учреждении дополнительного образования, может быть интересен и полезен педагогам дополнительного образования, учителям и всем любителям шахмат.

Данный сборник можно рекомендовать родителям и детям для совместного культурного досуга и закрепления шахматных знаний.

Оглавление

1.	Знакомство с шахматной доской и линиями на доске	4-5 стр.
2.	Знакомство с фигурами. Король	6-7 стр.
3.	Знакомство с фигурами. Пешка	8-9 стр.
4.	Знакомство с фигурами. Ладья	10-11 стр.
5.	Знакомство с фигурами. Слон	12-13стр.
6.	Знакомство с фигурами. Ферзь	14-15 стр.
7.	Знакомство с фигурами. Конь	16-17 стр.
8.	Закрепление материала	18 стр.
9.	Список литературы	19 стр.

1. Знакомство с шахматной доской и линиями на доске.

Задание 1. Раскрась шахматную доску.

	A	B	C	D	E	F	G	H
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

Задание 2. Нарисуй горизонтальную линию.

Задание 3. Нарисуй вертикальную линию.

Задание 4. Нарисуй диагональную линию.

Задание 5. Нарисуй на шахматной доске:


- КРАСНЫМ карандашом все горизонтальные линии;
- СИНИМ карандашом все вертикальные линии;
- ЗЕЛЕНЫМ карандашом все диагональные линии.

	A	B	C	D	E	F	G	H
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

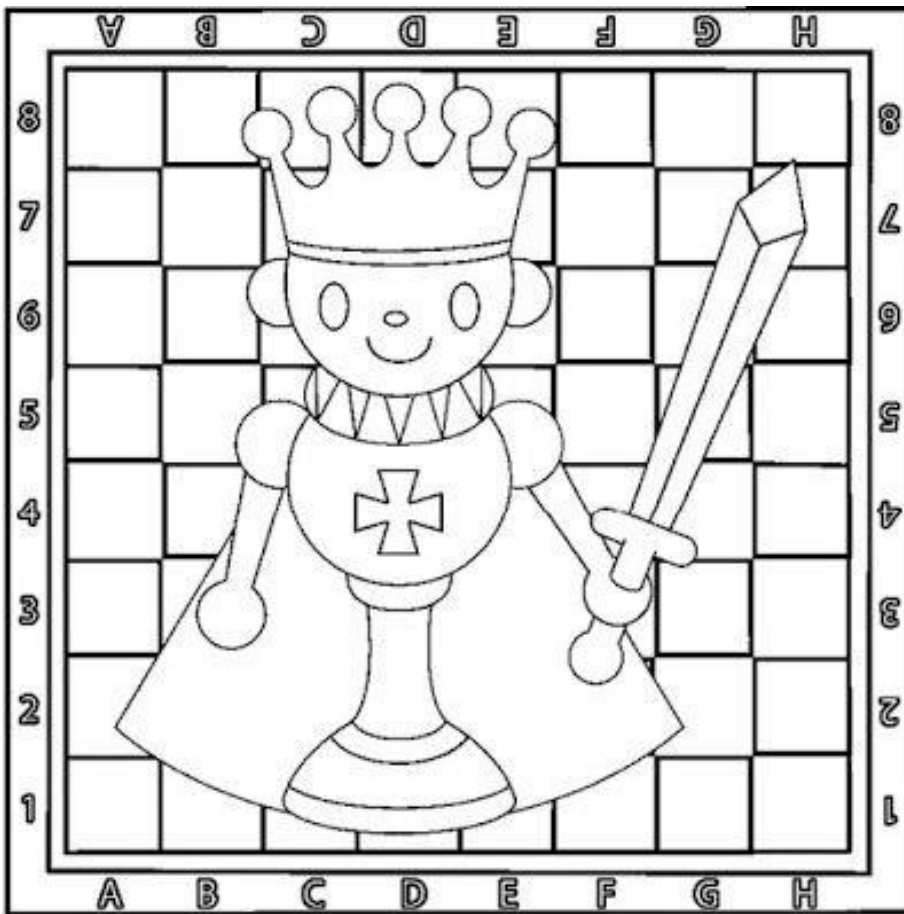
2. Знакомство с фигурами. Король.



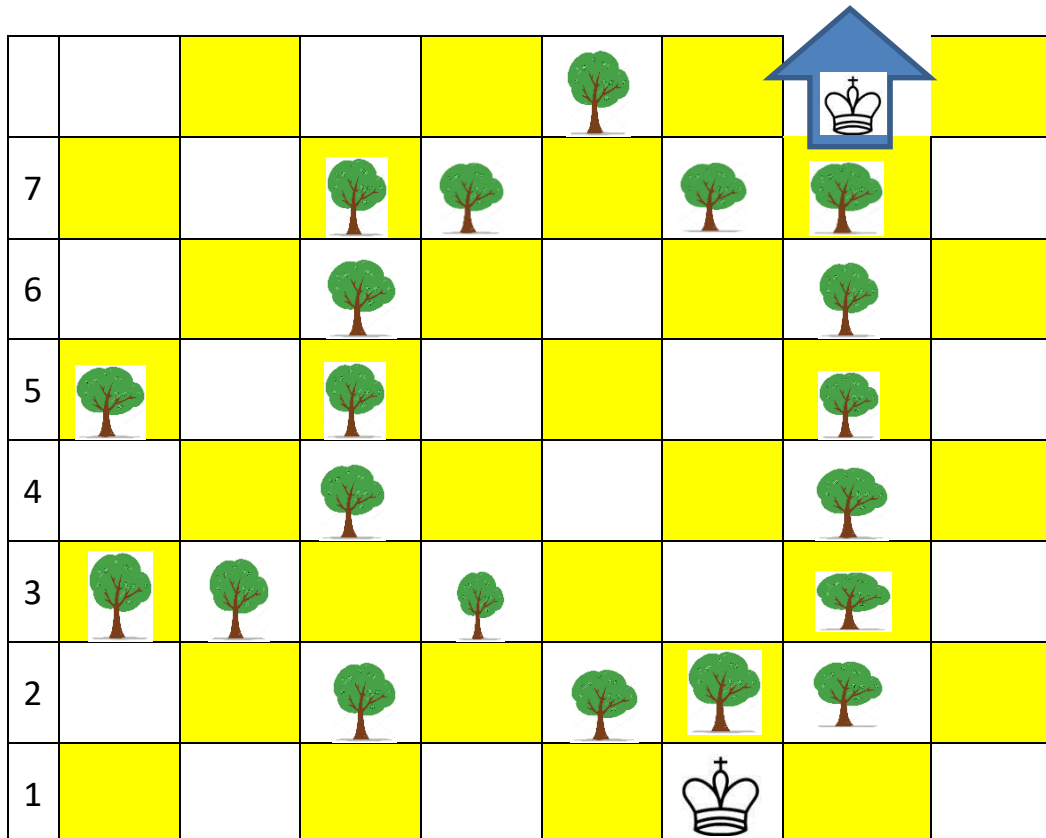
Задание 1. Нарисуй ходы короля.

	A	B	C	D	E	F	G	H
8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								

Задание 2. Раскрась короля.

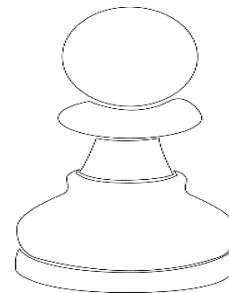
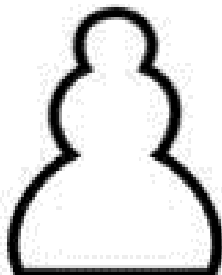


Задание 3. Нарисуй дорожку для короля, чтобы он пришел в домик

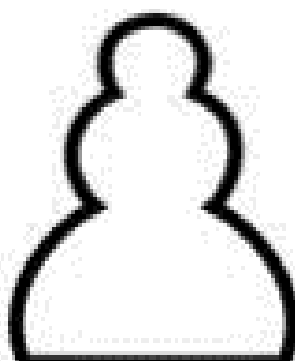
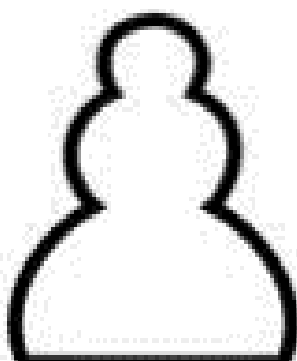
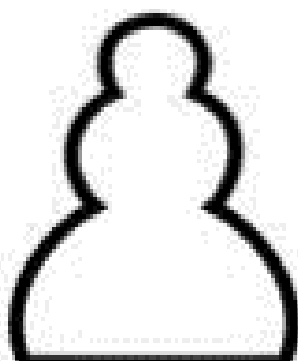


	A	B	C	D	E	F	G	H
--	---	---	---	---	---	---	---	---

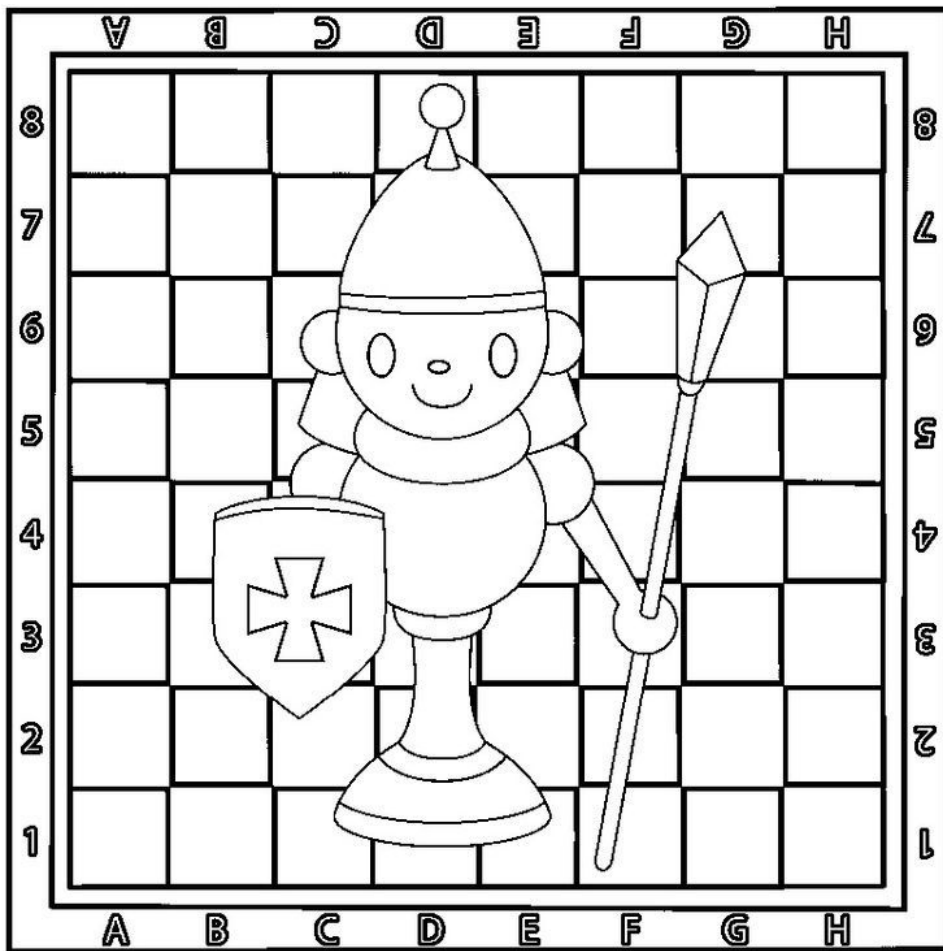
3. Знакомство с фигурами. Пешка.



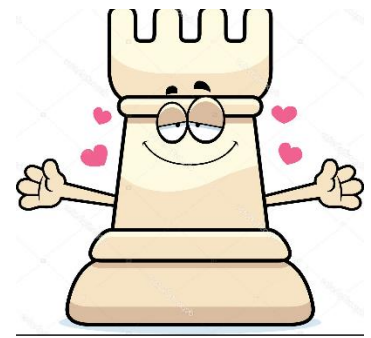
Задание 1. Подумай и нарисуй, что можно нарисовать из пешек.



Задание 2. Раскрась пешку.

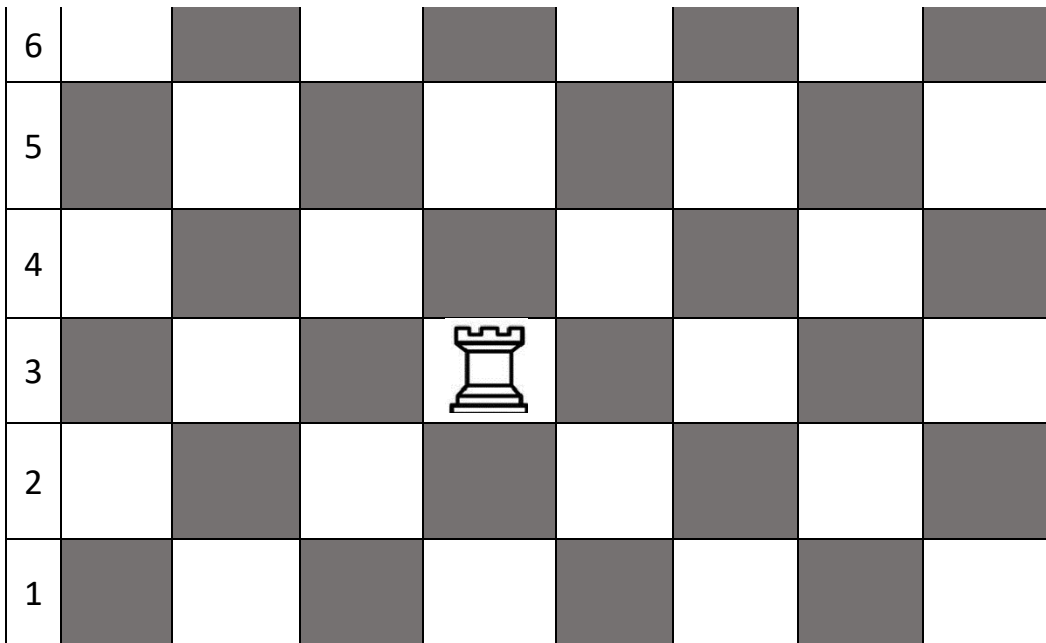


4. Знакомство с фигурами. Ладья.

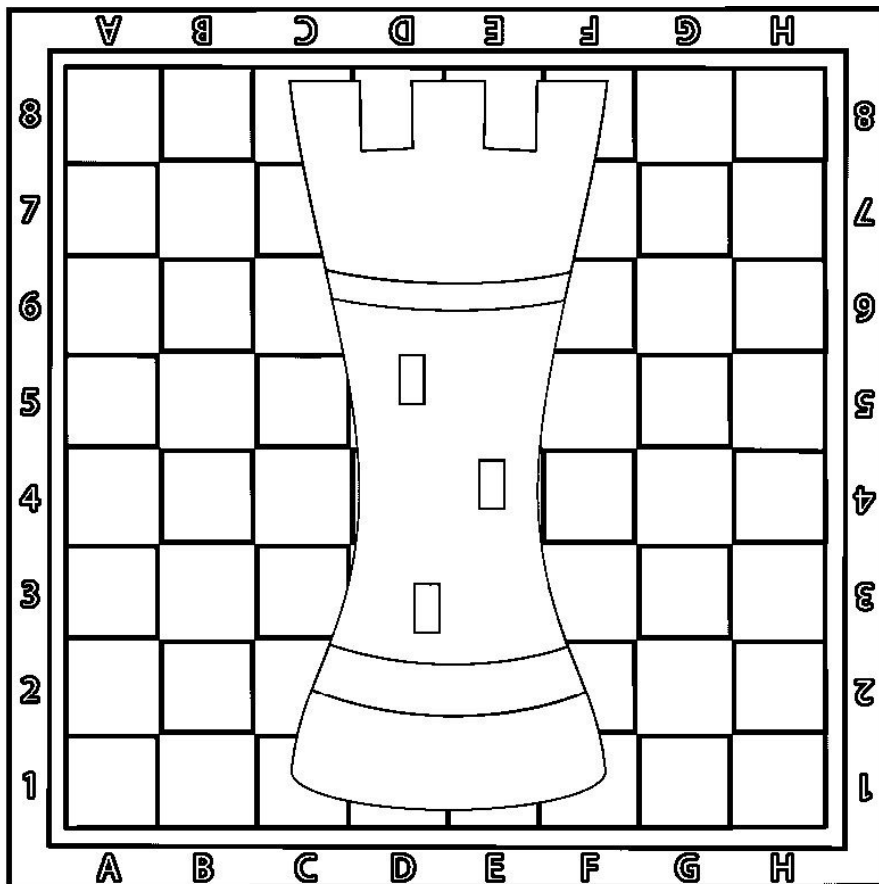


Задание 1. Нарисуй как ходит ладья

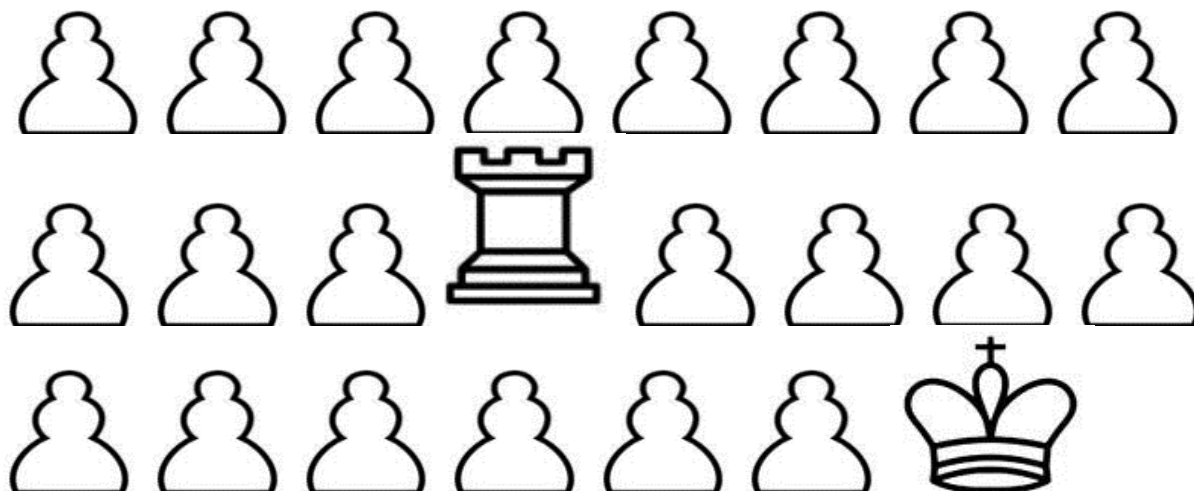
	A	B	C	D	E	F	G	H
8								
7								



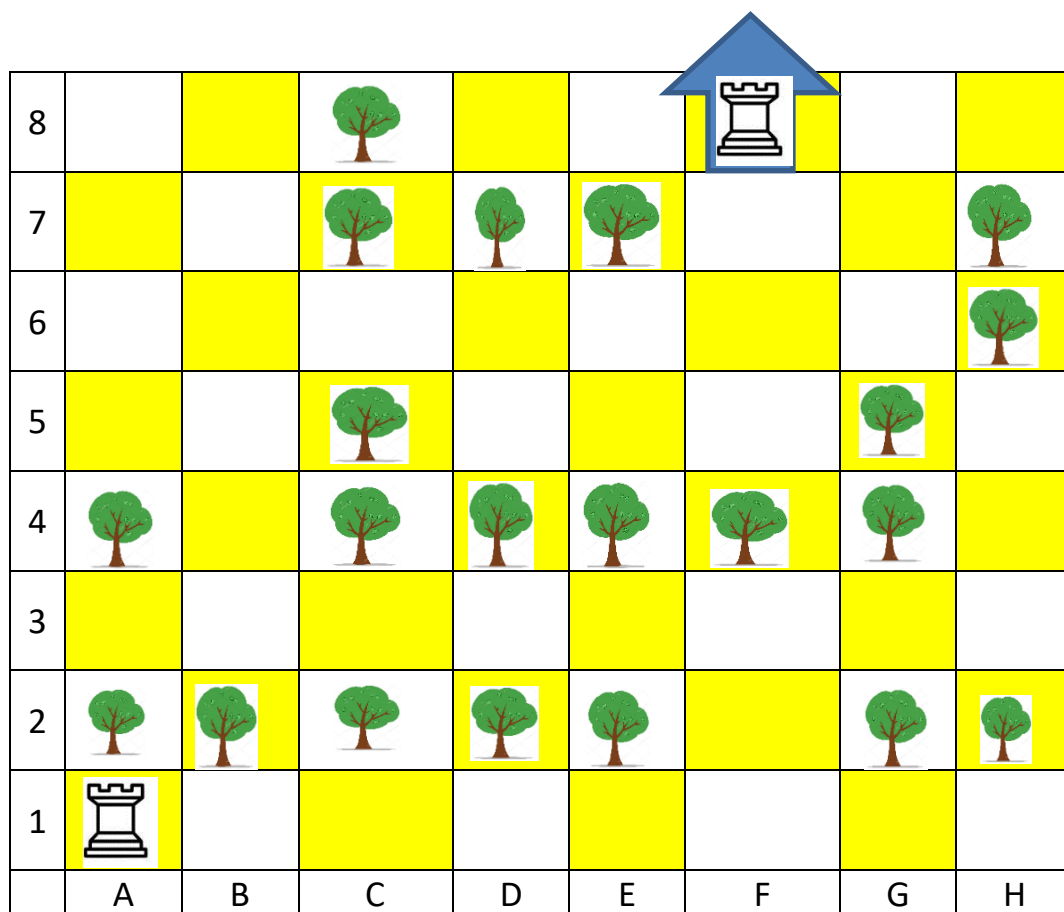
Задание 2. Раскрась ладью



Задание 3. Найди и раскрась ладью среди пешек




Задание 4. Нарисуй дорожку для ладьи, чтобы она пришла в домик.

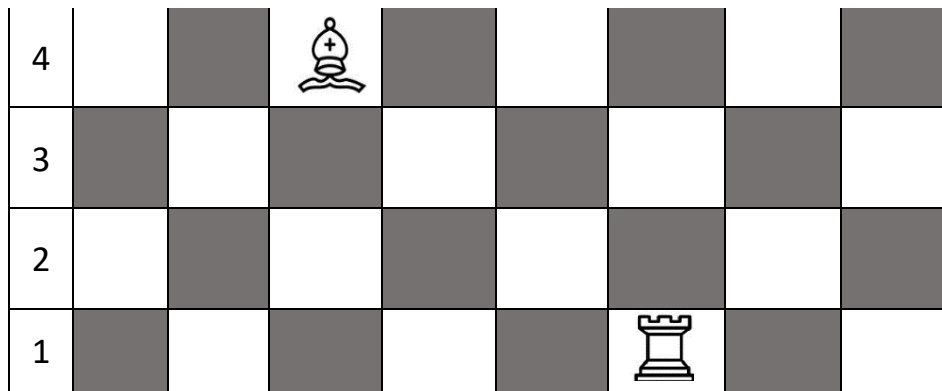


5. Знакомство с фигурами. Слон.

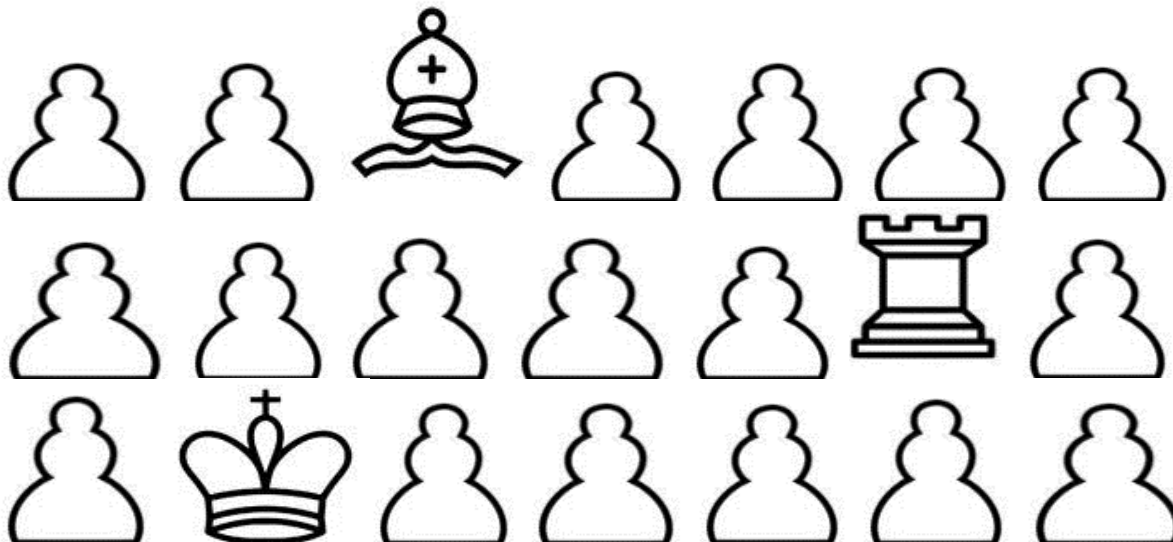


Задание 1. Нарисуй все возможные ходы для слона

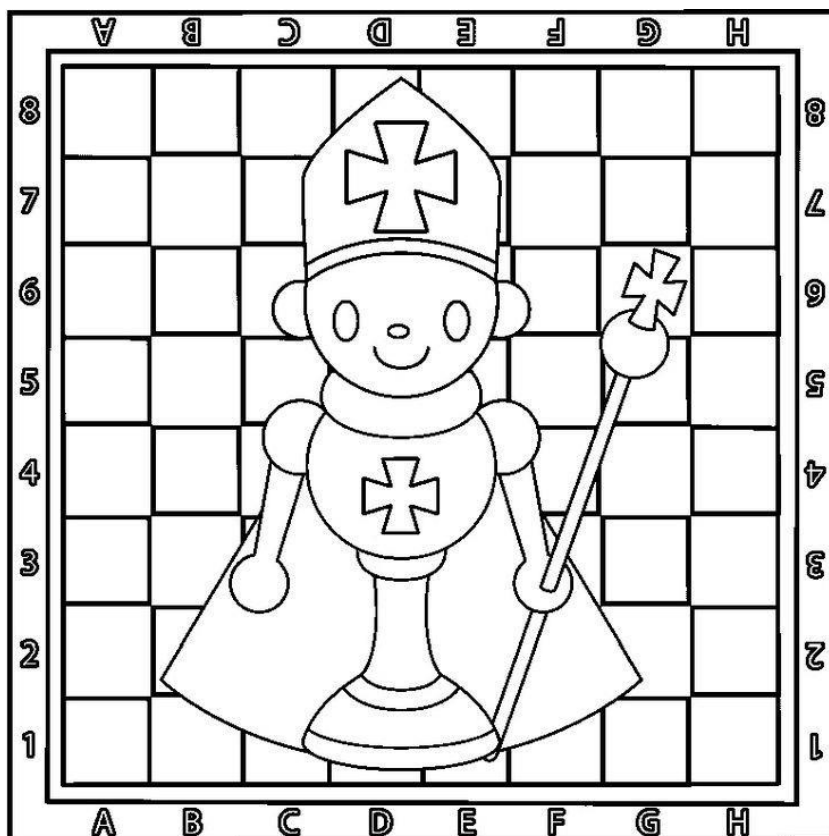
	A	B	C	D	E	F	G	H
8								
7								
6								
5								



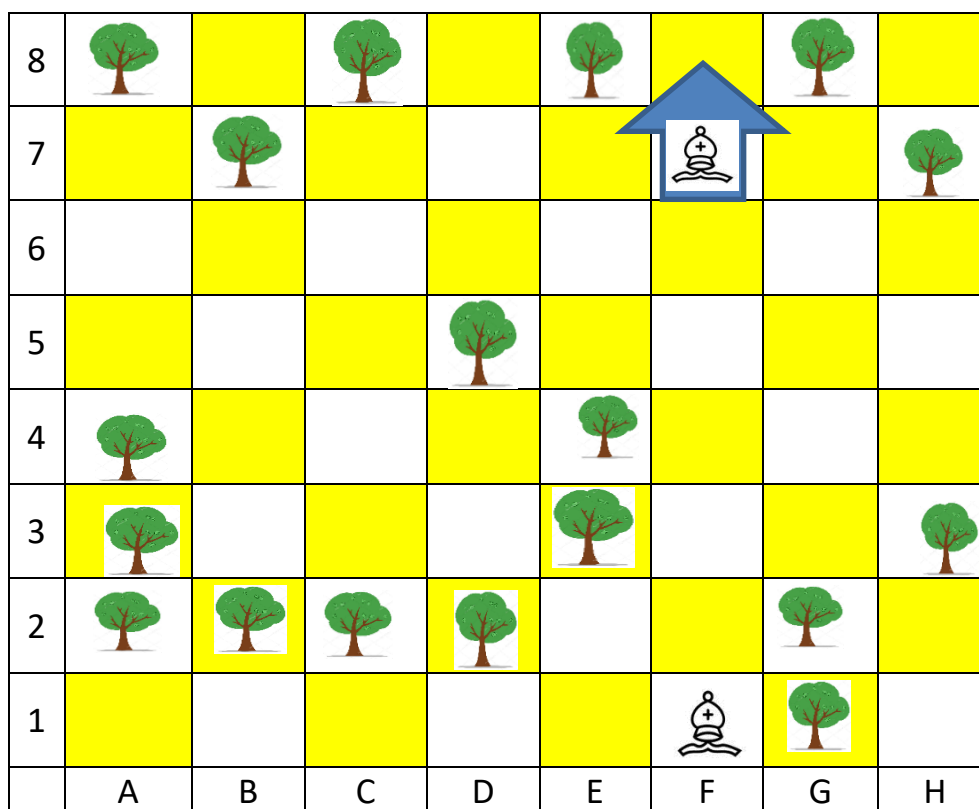
Задание 2. Найди и раскрась слона среди других фигур



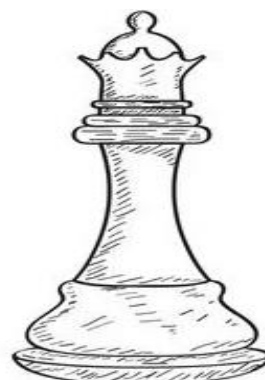
Задание 3. Раскрась слона



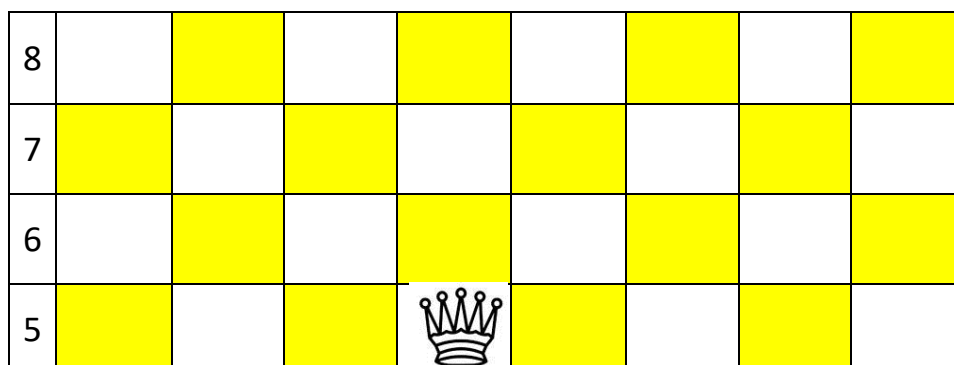
Задание 4. Нарисуй дорожку для слона, чтобы он пришел в домик.



6. Знакомство с фигурами. Ферзь.

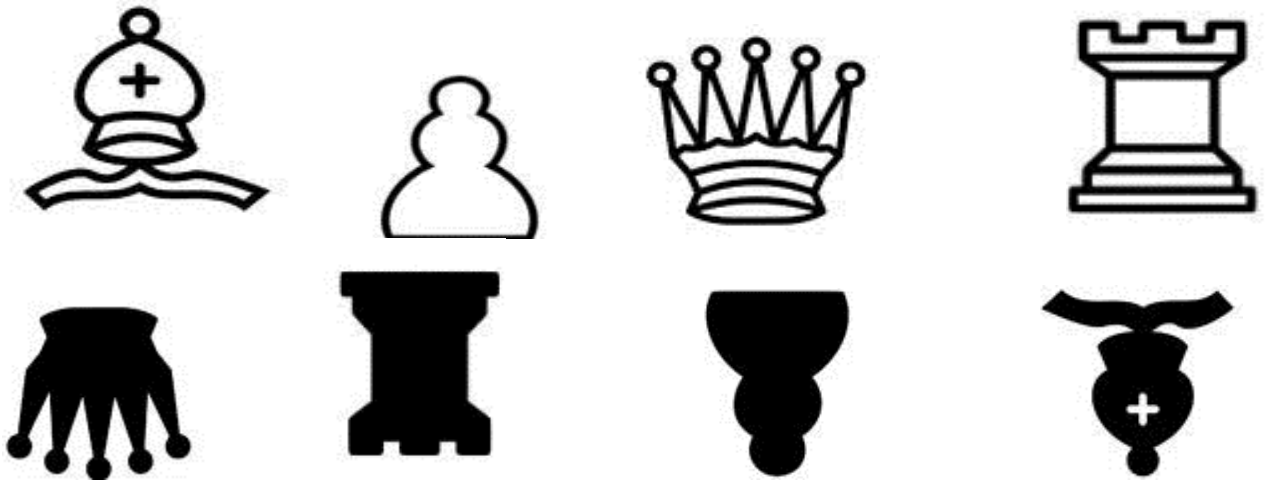


Задание 1. Нарисуй, как ходит ферзь.

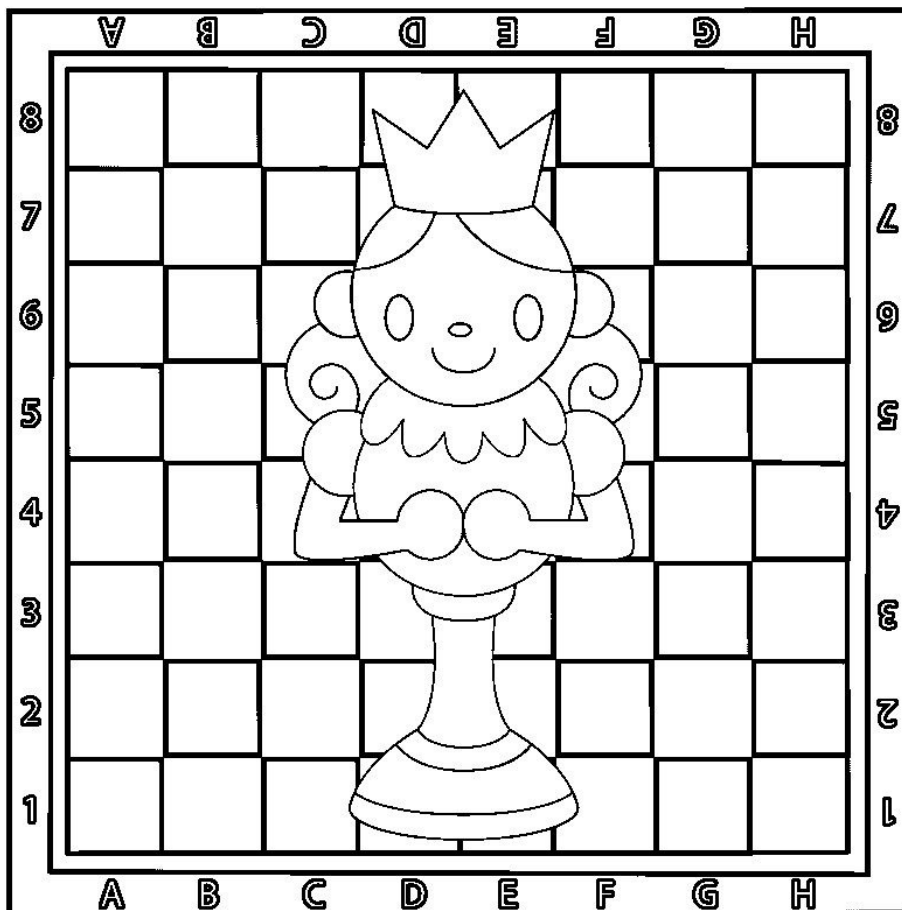


4								
3								
2								
1								
	A	B	C	D	E	F	G	H

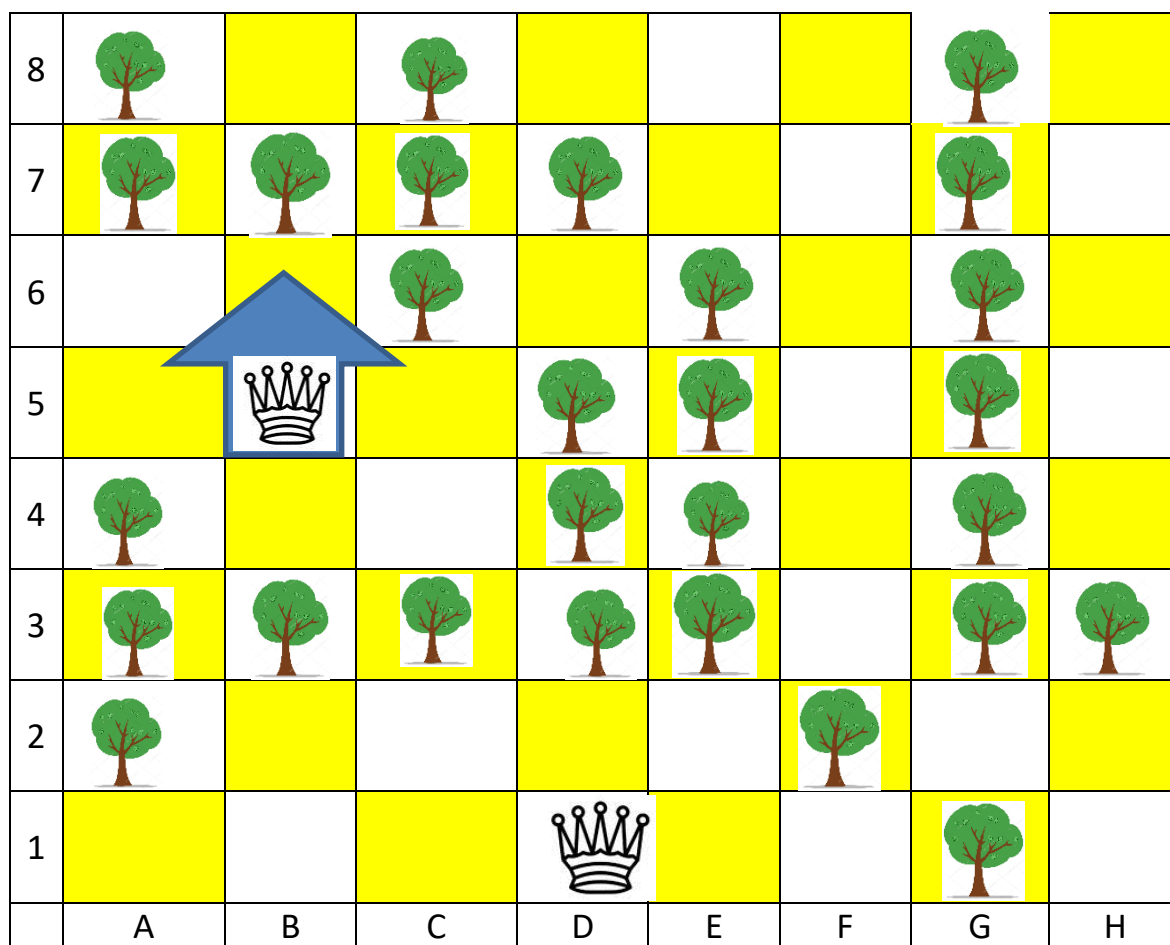
Задание 2. Найди тень для каждой фигуры.



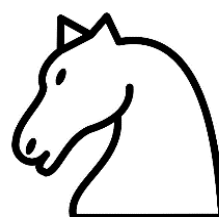
Задание 3. Раскрась ферзя.



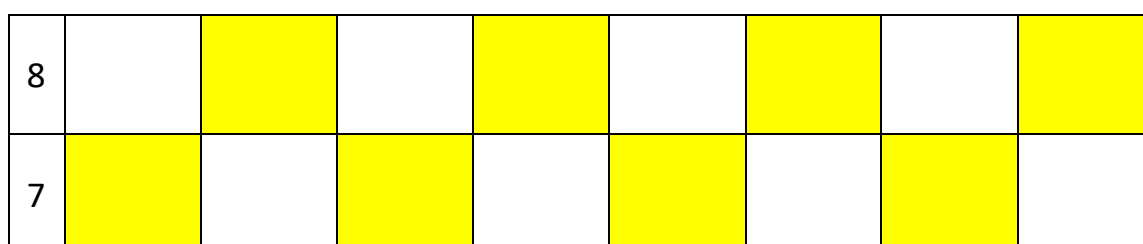
Задание 4. Нарисуй дорожку для ферзя, чтобы он пришел в домик.






7. Знакомство с фигурами. Конь.

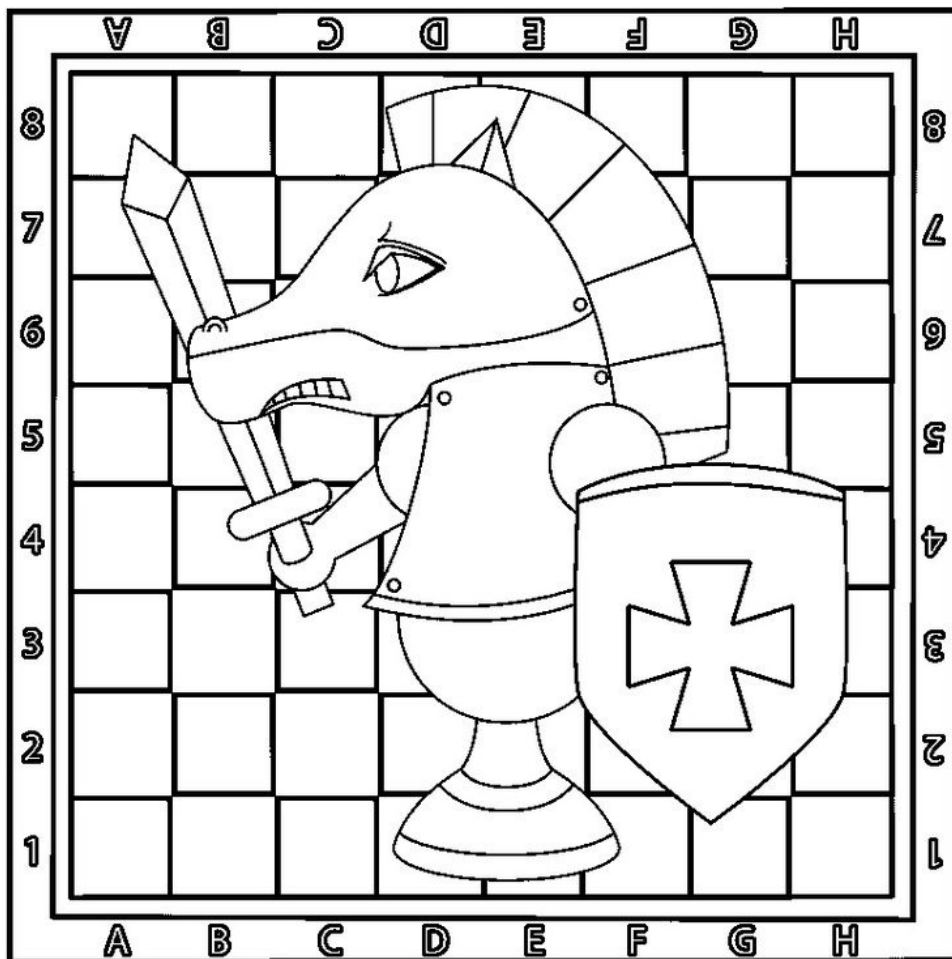


Задание 1. Закрась те клеточки, куда может ходить конь.












6								
5								
4								
3								
2								
1								
	A	B	C	D	E	F	G	H

Задание 2. Раскрась коня.














8. Закрепление материала.

Задание 1. Сделай 8 ходов и сруби ладьей все пешки.

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	A	B	C	D	E	F	G	H

Задание 2. Сделай слоном 10 ходов и сруби все фигуры.

8								
7								
6								
5								
4								
3								
2								
1								
	A	B	C	D	E	F	G	H

